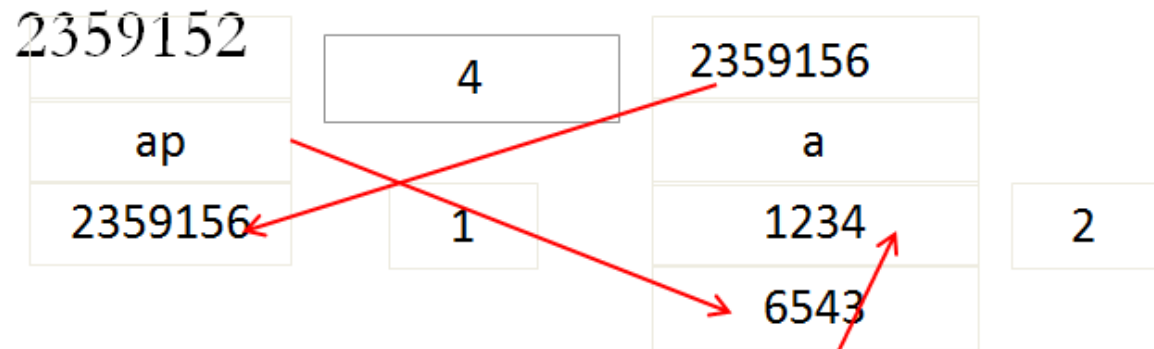


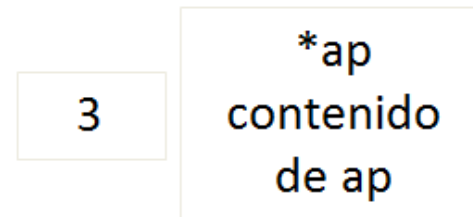
APUNTIADORES

1. `ap=&a;`



2. `a= 1234 ;`

3. desplegar `*ap` y `a`;
1234, 1234



4. `*ap=6543 ;` Contenido de la dirección a la que se apunta

Declaración de apuntador `int * nom_apuntador`

APUNTAADORES

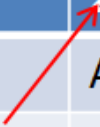
- Arreglos Unidimensionales:

Tipo `nom_arr[50]`; `int A[5]` ; `float X[6]`;

La dimensión(número de elementos) de A es 5

La dimensión(número de elementos) de X es 6

	2359208	2359212	2359216	2359220	2359224
A	A[0]	A[1]	A[2]	A[3]	A[4]
2359208	1	2	3	4	5



El nombre del arreglo(A) es un apuntador.