

6

Alcance horizontal (R): Es la distancia horizontal que el proyectil ha recorrido cuando regresa a su altura inicial (lanzamiento). Para hallar el alcance R, hagamos $x - x_0 = R$ en la ecu (1) y $y - y_0 = 0$ en

la ecu (2). \Rightarrow

$$R = (V_0 \cos \theta_0) t$$

$$0 = (V_0 \sin \theta_0) t + \frac{1}{2} g t^2$$

al eliminar t entre estas dos ecuaciones resulta

$$R = \frac{2V_0^2 \sin \theta_0 \cos \theta_0}{g}$$

usando la identidad $\sin 2\theta_0 = 2 \sin \theta_0 \cos \theta_0$ obtenemos

$$\boxed{R = \frac{V_0^2 \sin 2\theta_0}{g}}$$
 — ecu del desplazamiento horizontal cuando $y - y_0 = 0$.

R es máximo cuando $2\theta_0 = 1$ que sucede cuando $2\theta_0 = 90^\circ$ o $\theta_0 = 45^\circ$.

∴ el alcance horizontal máximo se obtiene con $\theta_0 = 45^\circ$.

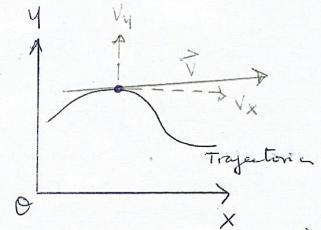
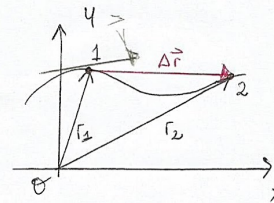
7

Movimiento en 2 y 3 Dimensiones

- ① Vector posición $\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$
- ② vector desplazamiento $\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \Delta x\hat{i} + \Delta y\hat{j} + \Delta z\hat{k}$
donde $\Delta x = (x_2 - x_1)$, $\Delta y = (y_2 - y_1)$, $\Delta z = (z_2 - z_1)$.
- ③ velocidad promedio: Si una partícula se mueve a través de un desplazamiento $\Delta\vec{r}$ en un intervalo de tiempo Δt , entonces su velocidad promedio \vec{v}_{prom}
$$\vec{v}_{prom} = \frac{\Delta\vec{r}}{\Delta t} = \frac{\Delta x\hat{i} + \Delta y\hat{j} + \Delta z\hat{k}}{\Delta t} = \frac{\Delta x}{\Delta t}\hat{i} + \frac{\Delta y}{\Delta t}\hat{j} + \frac{\Delta z}{\Delta t}\hat{k}$$

- ④ Velocidad instantánea: Su velocidad de la partícula en un instante de tiempo, es decir, $\Delta t \rightarrow 0$.

$$\Rightarrow \vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$



v_x : componente tangencial de \vec{v}
 v_y : componente normal de \vec{v}

$$\Rightarrow \vec{v} = \frac{d}{dt} (x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k})$$

$$\vec{v} = \frac{dx}{dt}\hat{i} + \frac{dy}{dt}\hat{j} + \frac{dz}{dt}\hat{k} = v_x\hat{i} + v_y\hat{j} + v_z\hat{k}$$

↑
componentes escalares de \vec{v}

Nota: la dirección de la velocidad instantánea de \vec{v} de una partícula siempre es tangente a la trayectoria de la partícula en la posición de la partícula.

Aceleración Promedio y aceleración instantánea (2)

Aceleración promedio (\vec{a}_{prom}) = $\frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$

donde v_1 y v_2 son el cambio en la velocidad de la partícula en el intervalo temporal Δt .

Aceleración instantánea (\vec{a}). La aceleración de la partícula en un instante de tiempo $\Delta t \rightarrow 0$.

$\Rightarrow \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$

Si la \vec{v} cambia ya sea en magnitud o dirección (o en ambas), la partícula tiene aceleración.

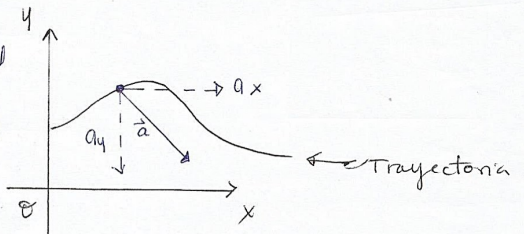
$\vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j} + a_z \hat{k}$

Componentes escalares de la aceleración.

con $a_x = \frac{dv_x}{dt}$, $a_y = \frac{dv_y}{dt}$, $a_z = \frac{dv_z}{dt}$

a_x : Componente tangencial de \vec{a} .

a_y : Componente normal de \vec{a} .



Ejemplos sobre \vec{v}_{prom} , \vec{v} , \vec{a}_{prom} y \vec{a} (3)

① Un conejo atraviesa corriendo un lote de estacionamiento. Las coord. del conejo como función de t son:

$x = -0.31t^2 + 7.2t + 28$, $y = 0.22t^2 - 9.1t + 30$

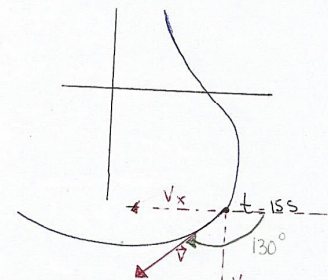
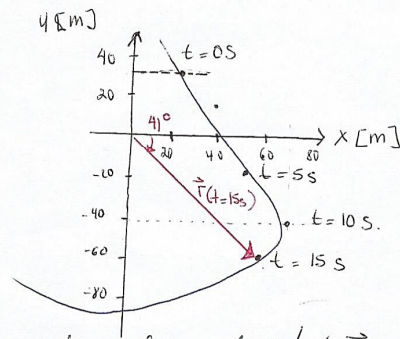
a) En $t=15s$, ¿cuál es el vector posición \vec{r} del conejo en notación de vector unitario y como magnitud y ángulo?

$\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j}$

luego $x(t=15s) = (-0.31)(15)^2 + (7.2)(15) + 28 = 66m$

$y(t=15s) = (0.22)(15)^2 - (9.1)(15) + 30 = -57m$

$\Rightarrow \vec{r}(t=15s) = \{66\hat{i} + 57\hat{j}\}m$ $\|\vec{r}(t=15s)\| = 87m$



b) Encuentre la velocidad \vec{v} en $t=15s$ como vector además de su magnitud y ángulo.

como $\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j} = \frac{dx}{dt} \hat{i} + \frac{dy}{dt} \hat{j}$

$\Rightarrow v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0.31t^2 + 7.2t + 28) = -0.62t + 7.2$

$\Rightarrow v_x(t=15s) = -2.1 m/s$

luego $v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0.22t^2 - 9.1t + 30) = 0.44t - 9.1$

$\Rightarrow v_y(t=15s) = -2.5 m/s$

finalmente $\vec{v} = \{-2.1\hat{i} - 2.5\hat{j}\}m/s$

$\|\vec{v}\| = 3.3 m/s$

$\theta = -130^\circ$

e) Encuentre la aceleración \vec{a} en el tiempo $t = 15s$, como vector cartesiano así como su magnitud y sentido.

como $\vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j}$ y $a_x = \frac{dV_x}{dt}$, $a_y = \frac{dV_y}{dt}$

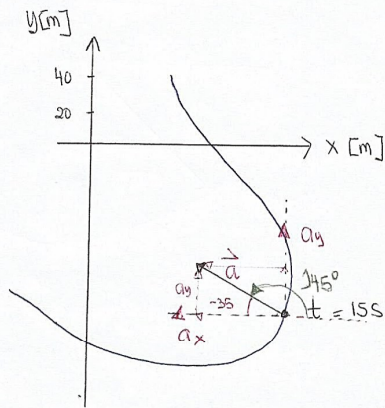
$\Rightarrow a_x = \frac{d}{dt}(-0.62t + 7.2) = -0.62 \text{ m/s}^2$

$a_y = \frac{d}{dt}(0.44t - 9.1) = 0.44 \text{ m/s}^2$

obs. La aceleración ya no depende del tiempo, por lo tanto, es constante $\vec{a} = (-0.62\hat{i} + 0.44\hat{j}) \text{ m/s}^2$

$\|\vec{a}\| = 0.76 \text{ m/s}^2$

$\theta = -35^\circ + 180^\circ = 145^\circ$



Caso especial de Mov. en 2D.

"Tiro Parabólico"

(5)

"Bases teóricas"

Considere una partícula que se mueve en un plano XY, con una velocidad inicial \vec{v}_0 y una aceleración constante de magnitud g y siempre en sentido y^{-} .

Primero: Si conocemos $\theta_0 \Rightarrow \vec{v}_0 = (v_0 \cos \theta_0, v_0 \sin \theta_0)$

luego $\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{a} t^2$ como la partícula se mueve en el plano XY $\Rightarrow \vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j}$ es decir:

(1) $x = x_0 + v_{0x} t$ pues la $\vec{a} = -g\hat{j}$ es decir $a_x = 0, a_y = -g$

$\hookrightarrow x - x_0 = v_0 \cos \theta_0 t$

mientras que verticalmente sucede que:

$y = y_0 + v_{0y} t - \frac{1}{2} g t^2$

(2) $y - y_0 = (v_0 \sin \theta_0) t - \frac{1}{2} g t^2$

Obs: Se tienen dos movimientos con a cte en cada dimensión. Cada mov. es independiente del otro.

¿Cómo se encuentra la ecuación de la parábola? sug. despeje t de la ecu. (1) y sust. en (2).

para obtener.

$$y = (\tan \theta_0) x - \frac{g x^2}{2 (v_0 \cos \theta_0)^2}$$

Si consideramos $x_0 = 0$ y $y_0 = 0$ esta ecuación tiene la forma de $y = ax + bx^2$ que es la ecu. general de una parábola.