

Este documento contiene la propuesta de una serie de proyectos en los que se puede trabajar.

-----FLIPBOOKS-----

Libro con una serie de dibujos que cambian ligera y gradualmente de página en página. Cuando las hojas se pasan a cierta velocidad, el conjunto de dibujos se torna en una animación.

Ejemplos:

- [Gokú vs Superman](#)
- [Matrix / Viewty](#)

Ideas:

- Animación de los problemas en clase.
- Animación Newton – Einstein.
- Animación análisis de algún movimiento.

-----VIDEOS: Dinámica y ...-----

Mediante material visual hacer un análisis del movimiento de alguno de los cuerpos participantes en el video.

Ejemplos:

- [Gol de Roberto Carlos a Francia](#)
- [Gol de Zlatan Ibrahimovic a Inglaterra](#)
- [Final de patinaje artístico Yulia Lipnitskaya](#)
- [Trucos en patineta](#)
- Escenas de películas.

-----MATERIALES DIDÁCTICOS-----

Crear material didáctico para el apoyo al entendimiento y el aprendizaje de los temas de Dinámica.

- **Realidad aumentada**
- Resúmenes (interactivos)
- Presentaciones (Prezi)
- Series de ejercicios explicadas

-----DIVULGACIÓN-----

Hacer artículos en los que se presente el análisis de algún caso en el que se empleen los conocimientos de la materia.

- Análisis del movimiento del metro de la Ciudad de México en algún segmento.