

Formato de propuesta

- *Proyecto*
- *Tipo*
- *Objetivo*
- *Alcances*
- *Tiempo*
- *Integrantes*
- *Herramientas*
- *Formato de entrega*
- *Especificaciones / idioma*

Fechas

- Fecha límite para entregar la propuesta: 11 de abril del 2014
- Fecha de presentación: del 12 al 16 de mayo del 2014

Ejemplo

Proyecto:

Realidad Aumentada – Momentos de inercia.

Tipo:

Material didáctico.

Objetivo:

Crear material digital visual que permita al estudiante comprender el concepto de momentos de inercia de masas y el Teorema de Steiner.

Alcances:

Animaciones de los distintos cuerpos analizados en clase girando con respecto a los tres ejes del espacio tridimensional, mostrando la expresión para calcular su momento de inercia con respecto al eje en turno.

Tiempo:

6 meses

Integrantes:

Adrián Álvarez González

Herramientas:

Computadora, tarjetas con marcadores, 3Dmax, librerías de realidad aumentada.

Formato de entrega:

Carpeta zip con ejecutable para reproducir la Realidad Aumentada.

Especificaciones / idioma:

Las animaciones sólo representan el giro entorno a los ejes. La Realidad Aumentada no tendrá interacción con el usuario.